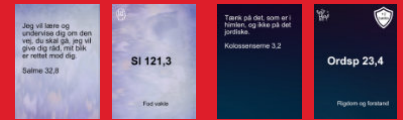


# BIBELKAMP

DEN SVÆRE UDGAVE



## FORBEREDELSE

Fra 2 - 8 spillere. *Formål:* Få flest kort i din sejrskunke.

Lav to bunker, én med de mørke Kampkort og én med de lyse Discipelkort, med tekstsiden nedad.

Giv hver spiller en korthånd med 5 Discipelkort.

Træk et Kampkort fra Kampkort-bunken og placer det midt på bordet, med tekstsiden nedad. Læs bibelreferencen og stikordene højt.

## KÆMP OM KAMPKORTET PÅ BORDET

På skift vælger spillerne imellem en af følgende kampformer:

*1: Citér udenad hele verset på Kampkortets bagside.*

Vend det og se, om du citerede korrekt.

Sejr: Føj Kampkortet og et selvvalgt kort fra din korthånd til en sejrskunke.

*2: Vælg et kort fra din korthånd, hvor ikonet til venstre matcher ikonet på Kampkortet.*

Læg det valgte kort fra din korthånd sådan at hele verset er synligt for dine modstandere og citér verset.

Sejr: Føj det valgte kort og kampkortet til din sejrskunke.

*3: Vælg et kort fra en af dine modstanderes korthånd, hvor ikonet matcher ikonet på Kampkortet.*

Citér udenad hele verset på modstanderens kort.

Sejr: Føj din modstanders kort og kampkortet til din sejrskunke.

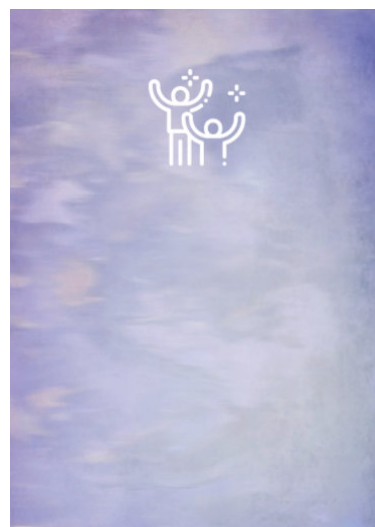
## RUNDEN FORTSÆTTER

Kampen fortsætter indtil kortet på bordet er blevet vundet af en spiller eller indtil alle spillerne har prøvet. Overlevende kampkort lægges nederst i bunken med kampkort.

Hvert forsøg afslører kampkortets vers eller et vers fra en spillers korthånd, og dermed øges hele tiden muligheden for, at den næste spiller har memoriseret et vers.

Når et kampkort er vundet, placeres et nyt på bordet.

Den, der sejrer og får kampkortet, trækker fra bunken med Discipelkort et nyt til sin korthånd.



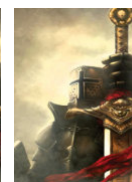
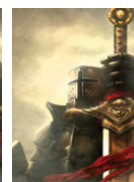
Et kampkort og et discipelkort med matchende ikoner.



## FORBEREDELSE

Fra 2 - 6 spillere. *Formål:* Få flest bibelpoint og husk midterkortets bibelvers udenad.

- 1: Bland bunken med bibelkort (troskort og syndskort).
- 2: To-seks spillere, tager hver 5 kort uden at kigge på tekstsiden.
- 3: Dan et kors (X) med dine 5 kort.
- 4: Spilleren tager KUN det midterste kort i X'et op, vender og kigger få sekunder på tekstsiden. Kig især på bibelverset.  
Læg kortet tilbage, igen med tekstsiden nedad.
- 5: Dette kort vendes nu kun til allersidst i bibelkampen, efter forsøget på at huske bibelverset udenad.



## RUNDER

*På skift udfører spillerne disse tre mulige træk i rækkefølge:*

- 1: Træk fra kortbunken indtil du har tre kort i hånden.
- 2: Byt EVENTUELT et kort i hånden med et kort i X'et. Sådan: Placér byttekort og X-kort ved siden af hinanden. Vend X-kortet om til tekstsiden, løft det og læg istedet byttekortet. Det lagte byttekort skal være med tekstsiden synlig/opad. Næste runde er det okay at bytte allerede byttede kort.
- 3: Har du i din hånd et Styrkekort (tro, håb, kærlighed, bøn, tjeneste) så kan du placere det under et af de kort i X'et som (1) har tekstsiden synlig/opad og (2) med samme symboler. Et Styrkekort har ingen værdi i sig selv, men giver +1 til et X-kort med samme symbol.
- 4: Spilleren SKAL kassere et af sine kort på på hånden.

*Herefter er det næste spillers tur.*

## KAMPSLUT

Hvis der ikke er flere kort at trække eller hvis alle spillerne har vendt de 4 kort i X'et undtaget midterkortet.

- 1: De kort, der ikke er vendt, vendes nu, UNDTAGEN midterkortet. Tæl pluspoint (troskort) og minuspoint (syndskort). Et korrekt lagt Styrkekort fjører +1 til et troskort.
  - 2: Kan du udenad sige verset fra midterkortet, får du de point der står ud for bibelverset og må lægge til dine pluspoint.
- Hvem vandt bibelkampen, dvs. hvem fik flest point?



*Et Styrkekort (bagved) giver +1 point til T-kortet.*

